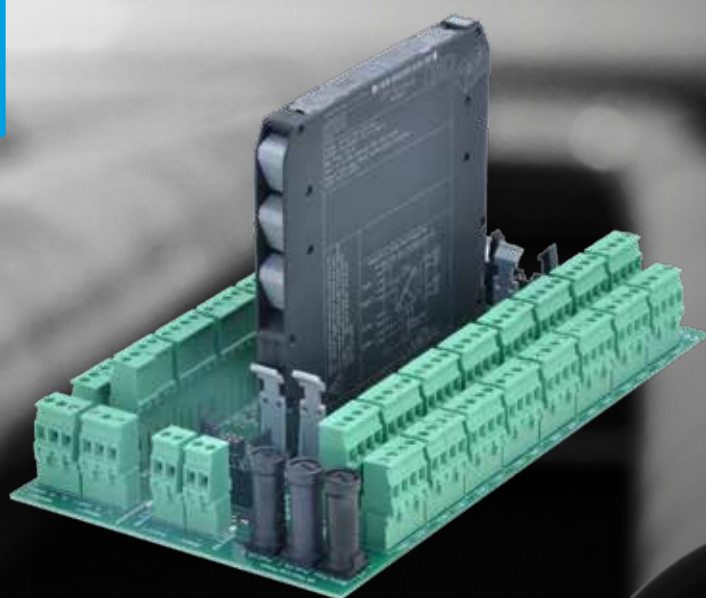


HART мультиплексорная система

07

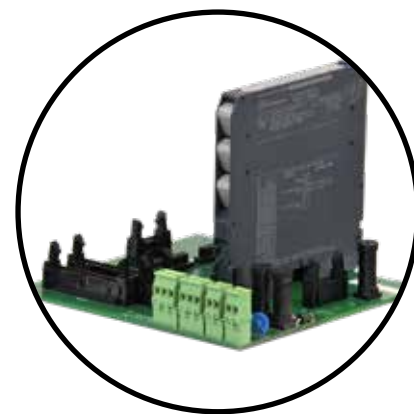
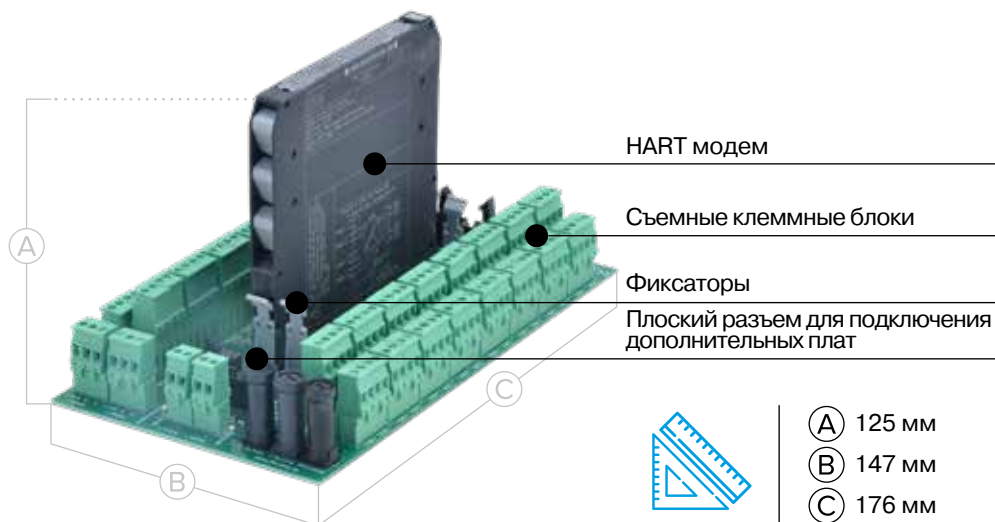
Новая HART мультиплексорная система, сертифицированная по уровню SIL 3, компании GM International радикально снижает объем и стоимость по сравнению с представленными на рынке HART мультиплексорными системами. GMI HART система использует значительно меньше мультиплексорных модулей и повышает скорость передачи данных до 115,200 бит/с.



ОСНОВНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА

- **Уменьшенные габариты: Высокая плотность:**
До 256 каналов
- **Расширенные архитектурные возможности:**
63 конфигурируемых адреса
- **Высокая скорость передачи данных:** 115,200 бит/с
- **Меньшее количество кабелей:**
Не требуются ведомые (slaves) модули
- **Высокая надежность при использовании в помещениях и вне их:**
Рабочий диапазон температур $-40...+70^{\circ}\text{C}$
- **Высокая устойчивость к отказам:**
Каналы изолированы друг от друга
- **Сертификат функциональной безопасности:**
SIL 3, выдан TÜV
- **Соответствие стандартам:** Сертифицирована на соответствие МЭК 61508:2010, ред. 2
- **Низкая стоимость владения:**
Сертифицирована с 20 летним сроком службы

Структура



Заказная терминальная плата

GMI HART мультиплексор

За счет исключения необходимости использования ведомых модулей (slaves) **HART мультиплексор GM International предлагает инновационное решение для проектов на базе HART систем.** Каждый HART мультиплексор 5700 поддерживает до 256 HART сигналов с высокой скоростью опроса благодаря повышению скорости передачи данных до **115,200 бит/с.**



ХАРАКТЕРИСТИКИ

- Уменьшенное количество компонентов
- Меньше кабелей и сложность системы
- Меньше затраты на обслуживание
- Расширенные возможности
- Максимально до 16128 каналов
- Сертификат SIL 3
- Совместимость с HART 7



ПРОГРАММЫ УПРАВЛЕНИЯ

Драйвер мультиплексора работает с программами FDT:

- Pactware 4.1, 5.0 и выше (PACTware консорциум)
- FDT Container (M&M)
- E+H Fieldcare (Endress + Hauser)
- Field Mate (Yokogawa)
- PRM (Yokogawa)
- FDM (Honeywell)
- ValveLink (Emerson)
- ...

HART[®]
COMMUNICATION PROTOCOL